**U8. Elaboración de diagramas de comportamiento y clases (UML)**

1. INTRODUCCIÓN.

2. DIAGRAMAS DE CASOS DE USO.

2.1. CASOS DE USO.

2.2. LAS RELACIONES ENTRE LOS CASOS DE USO.

2.3. CASOS PRACTICOS 1 Y 2

3. DIAGRAMA DE CLASES.

3.1. REPRESENTACIÓN DE UNA CLASE.

3.2. VISIBILIDAD DE LOS ATRIBUTOS.

3.3. LAS RELACIONES ENTRE CLASES.

3.4. TIPOS DE RELACIÓN DE ASOCIACIÓN.

3.5. MULTIPLICIDAD DE LAS ASOCIACIONES.

3.6. CLASES ENUMERADAS.

3.7. CASOS PRACTICOS 1 Y CASOS PRACTICOS 2.

4. TIPOS DE DIAGRAMAS.

4.1. DIAGRAMAS DE ESTRUCTURA.

4.2. DIAGRAMAS DE COMPORTAMIENTO

4.3. DIAGRAMAS DE COMUNICACIÓN

5. HERRAMIENTAS CASE PARA EL MODELADO

5.1. DIA DIAGRAMA EDITOR.

5.2. ARGOUML

5.3. IBM RATIONAL

5.5. OFFICE VISIO

6. HERRAMIENTAS CASE INTEGRADAS EN LOS IDE.

6.1. UML DESIGNER.

6.2. UML to JAVA Generator.

6.3. UML Class Diagrama Editor.

7. INGENIERÍA INVERSA Y GENERACIÓN DE CÓDIGO.

7.1. GENERACIÓN DE CÓDIGO A PARTIR DE UN UML.

7.2. CREAR DIAGRAMA A PARTIR DE CÓDIGO.